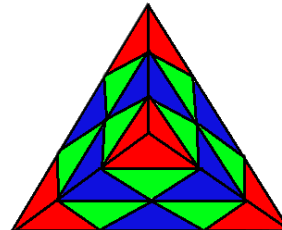


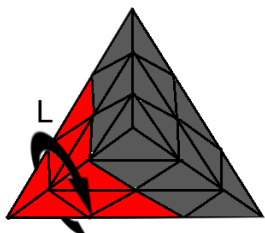
Kostka Pyraminx - Algorytmy do metody LBL

Algorytmy pochodzą ze strony <https://rcube.pl/jak-ulozyc-kostke-pyraminx>. Na tej stronie znajdziesz opis algorytmów :)

- Narożniki (tipy) - **czerwone klocki**
- Centry - **zielone klocki**
- Krawędzie - **niebieskie klocki**

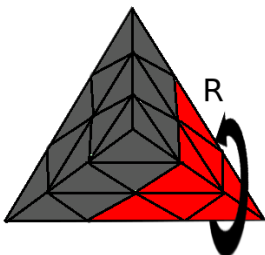


Notacja



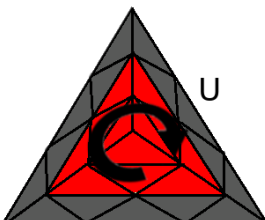
L - lewo (LEFT)

L' - ruch odwrotny (lewą ścianą)



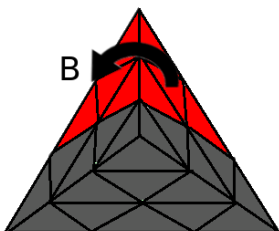
R - prawo (RIGHT)

R' - ruch odwrotny (prawą ścianą)



U - góra (UP)

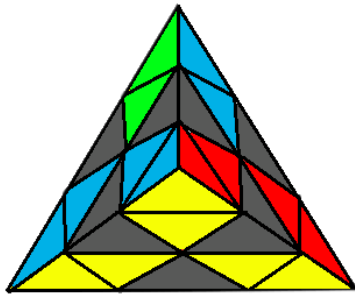
U' - ruch odwrotny (górną ścianą)



B - tył (BACK)

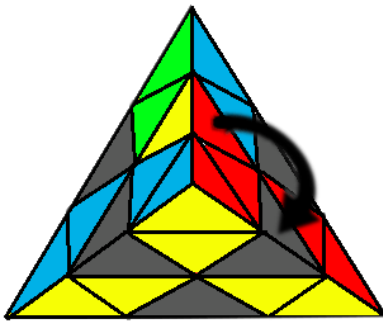
B' - ruch odwrotny (tylną ścianą)

Znaczek Mitsubishi



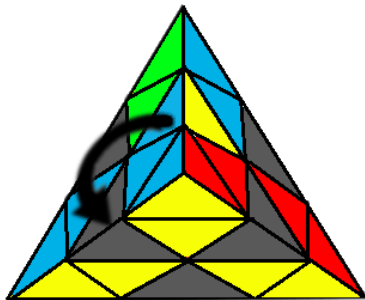
Układanie warto zacząć od żółtej strony (ścianki). Lokalizując 3 centry w tym samym kolorze. Układamy je tak, aby znajdowały się na jednej ścianie, podobnie jak wygląda znaczek samochodu Mitsubishi.

Wstawianie krawędzi



Algorytm 1:
 $R B' R'$

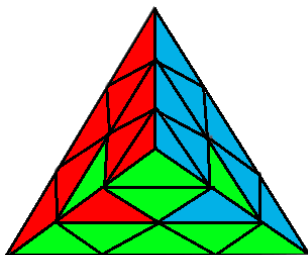
Alternatywna wersja:
 $B' R' U R U'$



Algorytm 1:
 $L' B L$

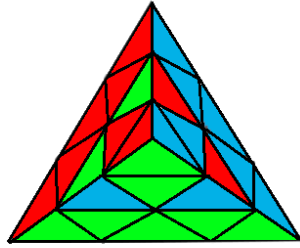
Alternatywna wersja:
 $B L U' L' U$

Ostatnia warstwa



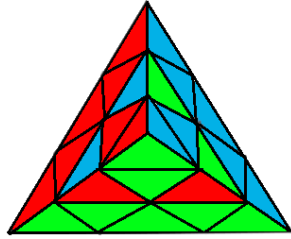
Algorytm:

$R' L R L' U R' U' R$



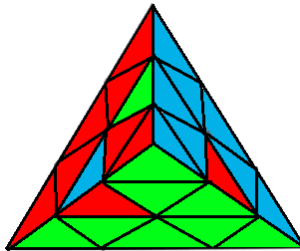
Algorytm:

$RUR'URUR'$



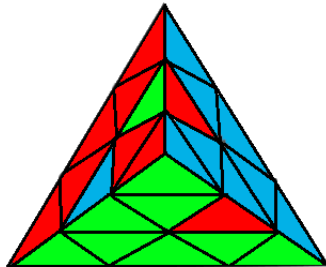
Algorytm:

$L'U'LU'L'U'L$



Algorytm:

$R'L'U'LR$



Algorytm:

$LRUR'U'L'$

Zapraszam na stronę rcube.pl gdzie znajdziesz więcej algorytmów i poradników do kostek Rubika!