

Kostka Megaminx - Algorytmy

Algorytmy pochodzą ze strony <https://rcube.pl/jak-ulozyc-kostke-megaminx>

Notacja:

Ruch zgodnie ze wskazówkami zegara

L - ruch lewą ścianą

F - ruch przednią ścianą

R - ruch prawą ścianą

U - ruch górną ścianą

Ruch przeciwny

L' - ruch lewą ścianą do tyłu

F' - ruch przednią ścianą do tyłu

R' - ruch prawą ścianą do tyłu

U' - ruch górną ścianą do tyłu



Gwiazda

Układamy gwiazdę na pierwszej warstwie. Jest to bardzo proste. Wstawiamy również krawędzie.



Krawędzie



Wstawiamy krawędź w lewą stronę

Algorytm
U' L' U L F' L F L'



Wstawiamy krawędź w prawą stronę

Algorytm
U R U' R' F R' F' R

Środkowa warstwa



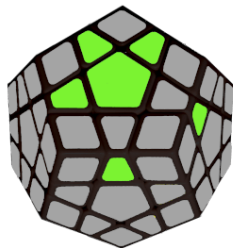
Wykorzystując metodę łączenia krawędzi z narożnikami układamy pozostałą część kostki.

Algorytm

W lewą stronę: $F' R' F^2 R F$

W prawą stronę: $F L F^2 L' F'$

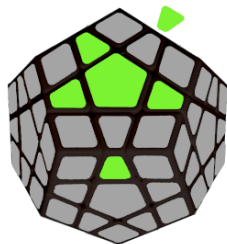
Gwiazda na ostatniej warstwie



Tworzymy gwiazdę na ostatniej warstwie
- Wariant pierwszy

Algorytm

$F U R U' R' F'$



Tworzymy gwiazdę na ostatniej warstwie
- Wariant drugi

Algorytm

$F R U R' U' F'$

Permutacja krawędzi



Permutujemy krawędzie na ostatniej warstwie, tak aby komponowały się z pozostałymi centrami

Algorytm

$R U R' U R U^3 R' U$



Odwrotna permutacja krawędzi na ostatniej warstwie

Algorytm

$U' R U^2 R' U' R U' R'$

Permutacja narożników i obracanie



Permutujemy narożniki na ostatniej warstwie, tak aby znajdowały się na swoim miejscu

Algorytm
L' U2 R U'2 L U2 R' U'2



Odwrotna permutacja narożników na ostatniej warstwie

Algorytm
R U'2 L' U2 R' U'2 L U2

Gdy już wszystkie narożniki znajdują się na swoim miejscu przechodzimy do ich obracania. Ten etap wykonuje się tak samo jak obraca się krawędzie w kostce 3x3x3.

Zapraszam na stronę rcube.pl gdzie znajdziesz więcej algorytmów i poradników do kostek Rubika!