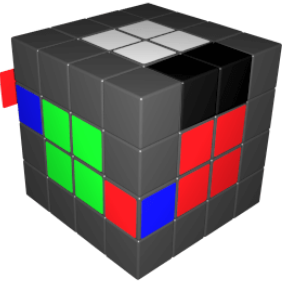


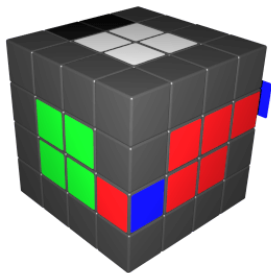
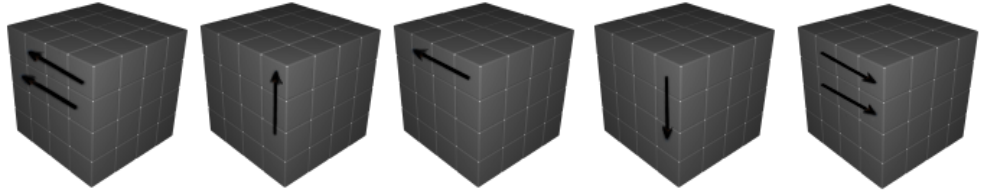
Algorytmy układania kostki 4x4x4

Algorytmy pochodzą ze strony <https://rcube.pl/jak-ulozyc-kostke-4x4x4>. Na tej stronie znajdziesz opis algorytmów :)

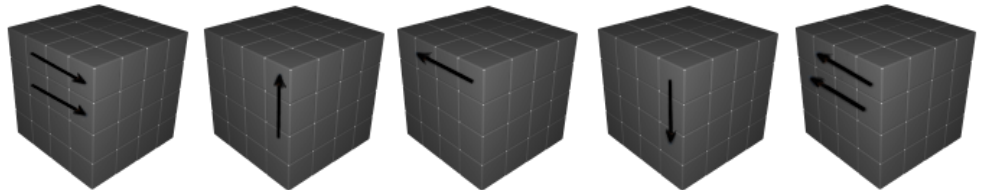
Łączenie dwóch krawędzi



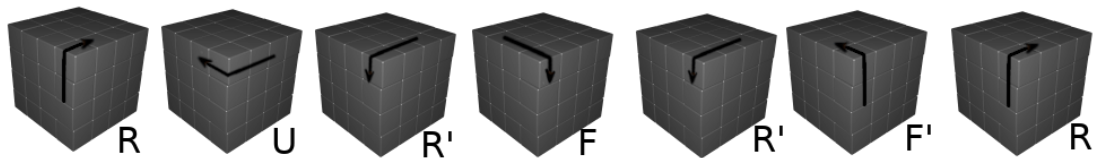
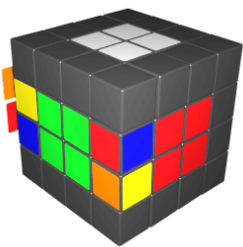
Lewa strona



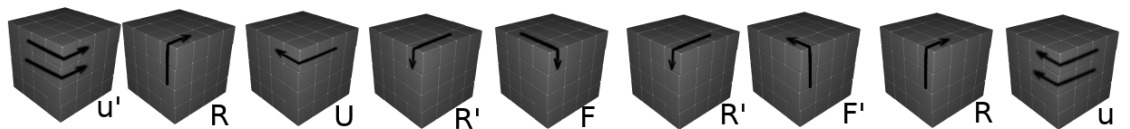
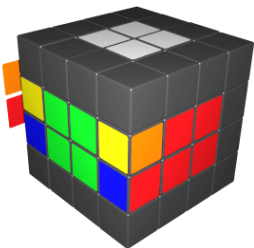
Prawa strona



Ostatnie dwie krawędzie

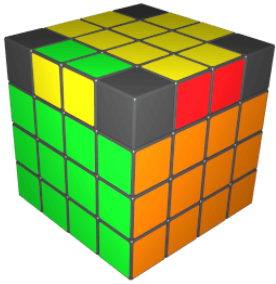


Wariant 1



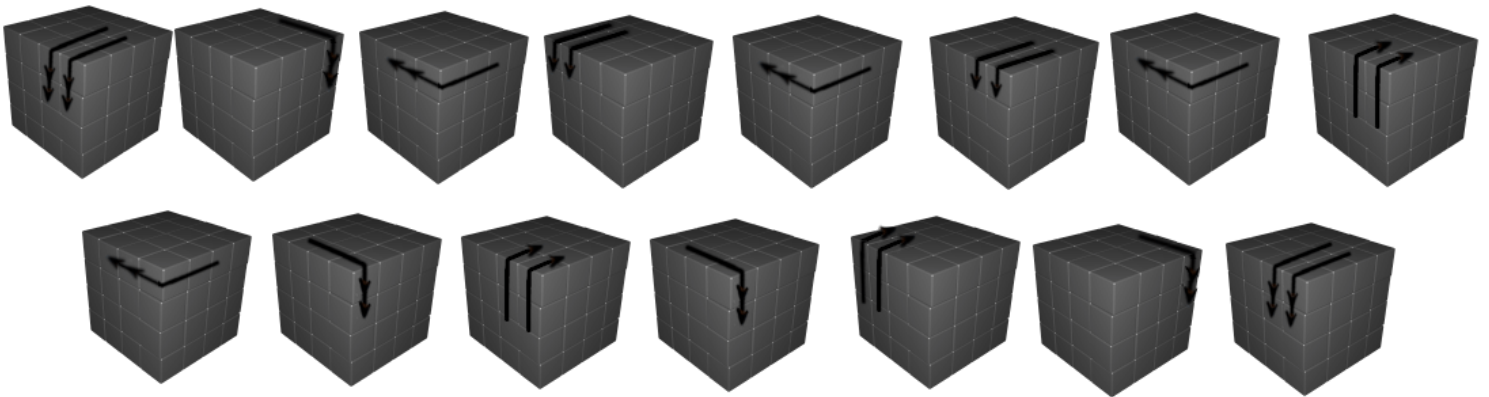
Wariant 2

Parzystość krawędzi



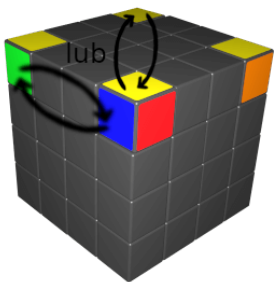
Jedna krawędź żółtego krzyża jest obrócona nieprawidłowo.

Algorytm

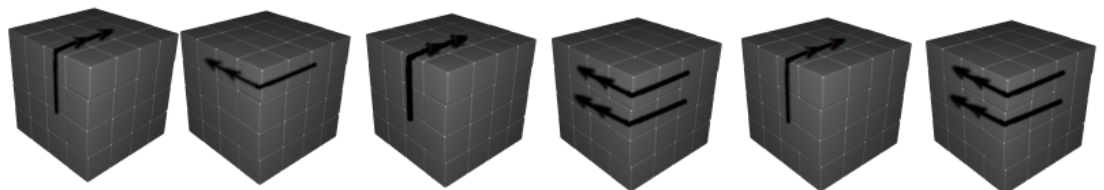


Parzystość narożników

Dwa narożniki są źle spemutowane. Obok siebie lub po przekątnej.



Algorytm



Zapraszam na stronę rcube.pl gdzie znajdziesz więcej algorytmów i poradników do kostek Rubika!